



APOYANDO LA TRANSICIÓN DE PROFESORES Y FORMADORES DE ARTESANÍA A LA ERA DIGITAL

www.crafts-project.eu
2017-1-ES01-KA202-038435



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Este proyecto (2017-1-ES01-KA202-038435) ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea, a través del programa ERASMUS+. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.



FOACAL - Federación de Organizaciones Artesanas de Castilla y León
España - Socio coordinador
www.foacal.org



INFODEF Institute for the Promotion of Development and Training
España
www.infodef.es



RINOVA Limited
Reino Unido
www.rinova.co.uk



DANMAR Computers LLC
Polonia
danmar-computers.com.pl



DIMITRA Education & Consulting
Grecia
www.dimitra.gr



CEARTE - Centro de Formação Profissional do Artesanato
Portugal
www.cearte.pt



Transylvania Trust Foundation
Rumanía
www.transylvaniatrust.ro



INNOQUALITY Systems Limited
Irlanda
www.innoqualitysystems.com



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

www.crafts-project.eu

El objetivo de **CRAFTS 3.0** es apoyar el desarrollo profesional de profesores y formadores de artesanía en Europa en su transición a la era digital, mejorando sus competencias docentes en la Educación y Formación Profesional (EFP) innovadora a través de métodos y herramientas basados en las TIC

Objetivos

- Salvar la brecha existente en formación de **habilidades docentes basadas en las TIC de los profesores y formadores de artesanía** en Europa, y su adaptación a las tecnologías digitales de vanguardia
- Definir los **conocimientos, habilidades y competencias** que los profesores y formadores de artesanía necesitan para aplicar métodos innovadores de enseñanza-aprendizaje, y generar así un método para apoyar el reconocimiento y la movilidad en toda Europa.
- Formar a los profesores y formadores de artesanía para que utilicen y diseñen sus **propias Apps de aprendizaje** para aplicarlas en sus cursos de formación en artesanía, aplicando un enfoque innovador de "aprender haciendo" y "aprender mediante proyectos".
- Enseñar a los profesores y formadores de artesanía a crear y gestionar sus **propios cursos de e-Learning** en sectores artesanales específicos con sus alumnos, proporcionándoles cursos innovadores de e-Learning y nuevos Recursos Educativos Abiertos sobre métodos de enseñanza basados en las TIC aplicados a la artesanía.
- Desarrollar un nuevo enfoque para apoyar las **políticas de certificación y acreditación** sobre métodos de enseñanza innovadores a través de las TIC en la EFP para los sectores artesanales en Europa.

Resultados del proyecto

Currículo ECVET europeo sobre métodos de enseñanza-aprendizaje basados en las TIC en la EFP para los sectores artesanales

Definiendo los Resultados del Aprendizaje en términos de Conocimientos, Habilidades y Competencias

Módulos de formación sobre métodos de enseñanza-aprendizaje basados en las TIC en la EFP para los sectores artesanales

App didáctica de aprendizaje móvil CRAFTS 3.0

Facilitando el diseño y creación de nuevas Apps de aprendizaje

Plataforma multilingüe de e-Learning CRAFTS 3.0

Incluyendo un curso e-learning sobre el uso de métodos de enseñanza-aprendizaje innovadores basados en las TIC en la EFP para diferentes sectores artesanales

Set de Apps de aprendizaje móvil CRAFTS 3.0

Desarrollado por profesores y formadores de artesanía que participen en el proyecto

Guía sobre cómo desarrollar el reconocimiento de los métodos innovadores de enseñanza-aprendizaje basados en las TIC en la EFP para diferentes sectores artesanales



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union